



# 한판하시계 사용자 메뉴얼

---

객체지향개발방법론 6팀

201611279 이동준

201611280 이동훈

201611298 정태민

201611266 성시진

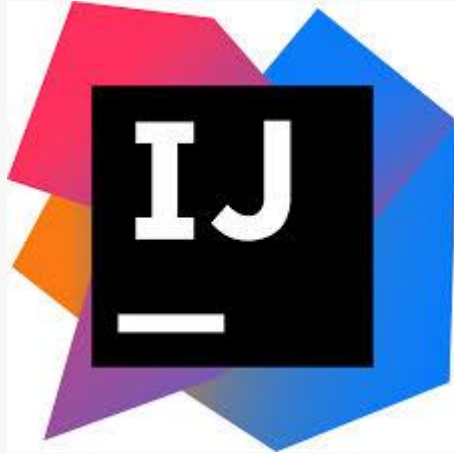
# CONTENTS

개발 & 빌드 환경

사용설명



## 개발 환경



- 상당한 IDE의 안정성
- 다양한 프로그래밍 언어를 지원하는 많은 플러그인 제공 디자인 & 개발이 쉽게 진행 가능
  - 프로그램이 가벼움
  - 디버깅을 위한 설정이 간단함
  - 코드의 자동 완성 기능이 뛰어남 (지능적임)
- IntelliJ Educational Edition 2020.1.1 사용



- Jdk – 1.8.0.u251 버전 사용



## 빌드 환경



- Groovy 언어 기반의 빌드 스크립트를 사용하는 오픈 소스 빌드 자동화 도구
- Ant의 task 구조와 Maven의 repository 사용 가능
- 빌드 성능 향상을 위해 다양한 기능 제공
- Plugin을 통한 확장성 좋음
- 6.4 버전 사용



# 사용 설명

전자판 구성

## Deactivate

-모드 비활성화  
버튼입니다

## Mode

-모드 변경 버튼입니다



## Set

-리셋&스플릿&점프&시간조절&  
다음 알람 보기&서머타임 on/off  
기능을 하는 버튼입니다

## Start

-시작&정지&숫자조절&단위변경&  
알람 on/off&월드타임 도시변경  
기능을 하는 버튼입니다



# 사용 설명

Time 모드

2. 초를 나타내는 숫자가 깜빡입니다

4. Start를 길게 누르면 분을 나타내는 숫자가 깜빡입니다

6. Start를 길게 누르면 시를 나타내는 숫자가 깜빡입니다



1. Set을 길게 누릅니다



3. Start를 눌러 초를 맞춥니다



5. Start를 눌러 분을 맞춥니다



7. Start를 눌러 시를 맞춥니다

8. Start를 길게 누르면 년을 나타내는 숫자가 깜빡입니다



9. Start를 눌러 년을 맞춥니다



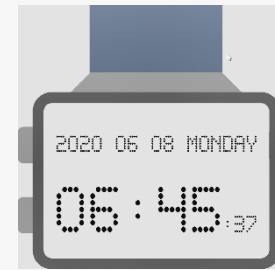
15. Start를 눌러 요일을 맞춥니다



13. Start를 눌러 일을 맞춥니다



11. Start를 눌러 월을 맞춥니다



16. Set을 누르면 설정한 시간으로 시간이 표시됩니다

14. Start를 길게 누르면 요일을 나타내는 숫자가 깜빡입니다

12. Start를 길게 누르면 일을 나타내는 숫자가 깜빡입니다

10. Start를 길게 누르면 월을 나타내는 숫자가 깜빡입니다



# 사용 설명

모드 바꾸기



Time



Stopwatch



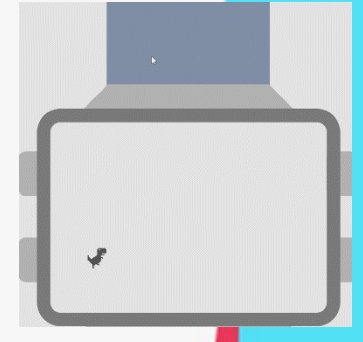
Timer



Alarm



Worldtime



Game

1. Mode를 누르면 활성화 된 모드 중 다음 모드가 실행됩니다  
(Time -> Stopwatch -> Timer -> Alarm -> Worldtime -> Game -> Time)



# 사용 설명

Swap Mode 화면



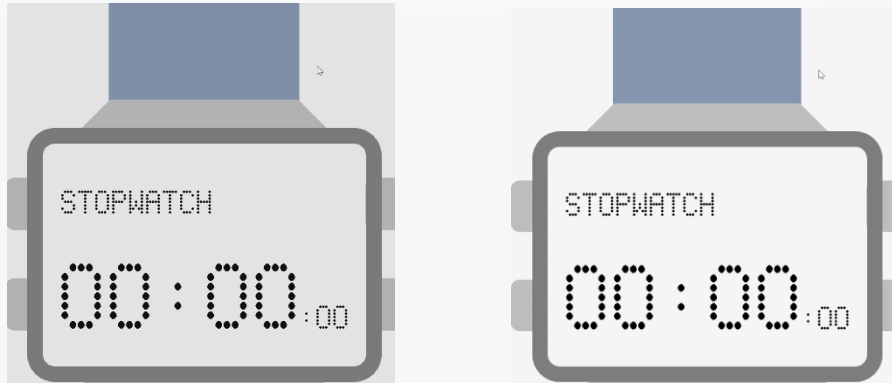
1. 비활성화하고 싶은 모드 화면에서 Deactivate를 길게 누릅니다
2. 활성화하고 싶은 모드를 선택하여 Set 또는 Start를 누릅니다
3. 1번 상태에서 비활성화된 원래 모드를 다시 활성화하고 싶으면 Deactivate를 누릅니다





# 사용 설명

## Stopwatch 모드



1. Start를 누르면 스톱워치가 시작되고, 다시 Start를 누르면 멈춥니다
2. 스톱워치가 시작되고 Set을 누르면 눌렀을 때의 시간을 화면에 보여주고, 다시 Set을 누르면 흘러가던 원래 스톱워치 시간을 보여줍니다
3. 스톱워치가 멈춘 상태에서 Set을 누르면 시간이 다시 0으로 리셋됩니다



# 사용 설명

Timer 모드

2. 초를 나타내는  
숫자가 깜빡입니다

4. Start를 길게 누  
르면 분을 나타내는  
숫자가 깜빡입니다

6. Start를 길게 누  
르면 시을 나타내는  
숫자가 깜빡입니다

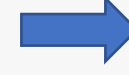
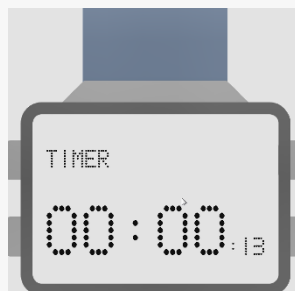
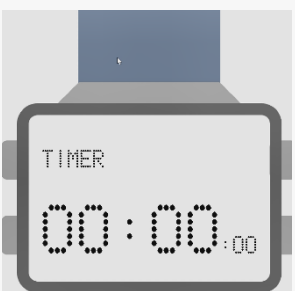
8. Set을 누르면 설정  
한 시간으로 시간이  
표시됩니다

1. Set을 길게  
누릅니다

3. Start를 눌러  
초를 맞춥니다

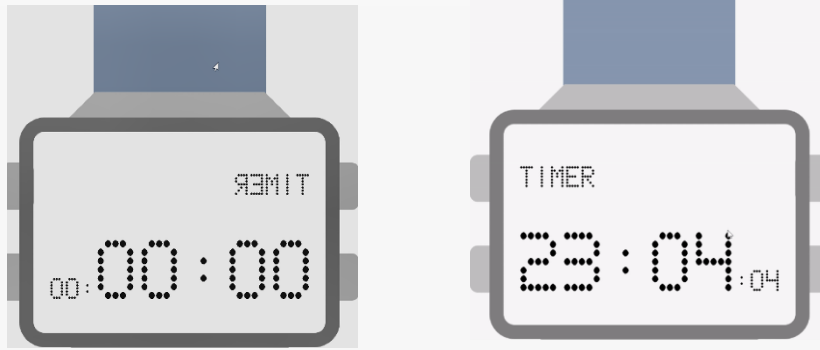
5. Start를 눌러  
분을 맞춥니다

7. Start를 눌러  
시를 맞춥니다



## 사용 설명

Timer 모드



1. Start를 누르면 타이머가 시작되고, 다시 Start를 누르면 멈춥니다
2. 타이머가 멈춘 상태에서 Set을 누르면 시간이 다시 0으로 리셋됩니다



# 사용 설명

Alarm 모드



1. Set을 누르면 다음 알람을 보여줍니다  
(알람1 -> 알람2 -> 알람3 -> 알람4 -> 알람1)



# 사용 설명

Alarm 모드

2. 분을 나타내는  
숫자가 깜빡입니다

4. Start를 길게 누르면 시를 나타내는  
숫자가 깜빡입니다

6. Set을 누르면 설정  
한 시간으로 시간이  
표시됩니다

1. Set을 길게  
누릅니다

3. Start를 눌러  
분을 맞춥니다

5. Start를 눌러  
시를 맞춥니다



# 사용 설명

Alarm 모드



알람 활성화 - 비활성화된 알람 화면에서 Start를 누릅니다

(화면에 ON이라고 표시됩니다)

알람 비활성화 - 활성화된 알람 화면에서 Start를 누릅니다

(화면에 OFF라고 표시됩니다)



## 사용 설명

Worldtime 모드



Start를 누르면 도시와 해당 도시의 시간을  
화면에 보여줍니다



## 사용 설명

Worldtime 모드



서머타임 활성화 - 비활성화된 월드타임  
화면에서 Set을 누릅니다  
(화면에 S라고 표시됩니다)

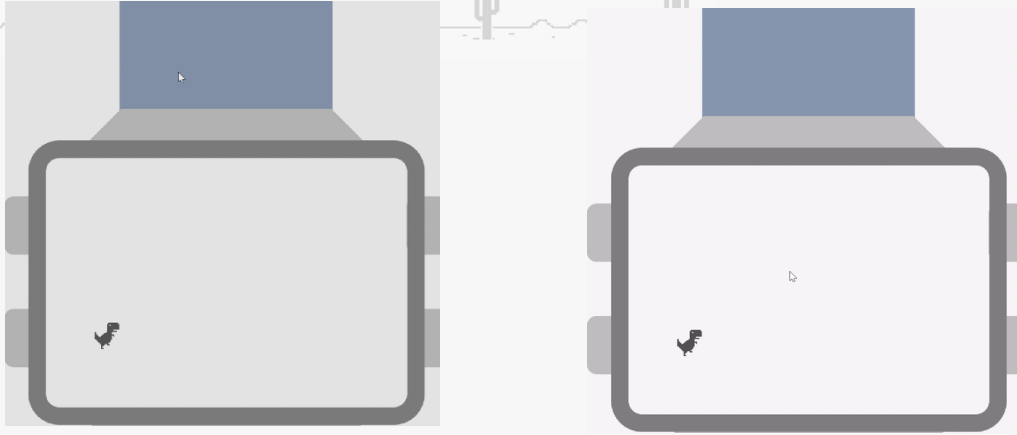
서머타임 비활성화 - 활성화된 월드타임  
화면에서 Set을 누릅니다  
(화면에 S표시가 사라집니다)





## 사용 설명

Game 모드



1. Start를 누르면 게임이 시작되고,  
다시 Start를 누르면 공룡이 점프합니다
2. 공룡과 장애물이 맞닿으면 게임 오버가 되고  
Start를 누르면 처음 게임 화면을 보여줍니다
3. Start를 누르면 게임이 다시 시작됩니다



**THANK YOU!**

